

E-Mail-Night

Spielregeln E-Mail-Night

- § 0 Lest bitte, bitte diese Spielregeln sorgfältig durch und haltet euch dann auch daran.
- § 1 Keiner ist so dumm, dass er nicht gewinnen könnte.
- § 2 **Aufgabe:** Ihr müsst so viele Fragen wie möglich richtig beantworten bzw. Aufgaben lösen.
- § 3 **Ziel:** Die Gruppe, die bis 21.00 Uhr die meisten Fragen richtig beantwortet bzw. Aufgaben gelöst hat, bekommt einen Superduperpreis.
- § 4 **Vorgang:**
- Ihr bekommt einen Frage- bzw. Aufgabebogen mit unterschiedlich vielen und unterschiedlich schwierigen Aufgaben.
 - Diese Aufgaben müsst ihr so schnell wie möglich richtig lösen und mir zur Korrektur zurücksenden. Sind mehr als zwei Fehler dabei, ist das ganze Spiel für euch zu Ende!
 - Bei erfolgreichem Lösen bekommt ihr einen weiteren Aufgabebogen zugesandt usw., usw...
 - Oft braucht ihr zum Lösen noch eine zusätzliche Datei, die ihr auf der Gemeinde-Homepage runterladen müsst. In diesem Fall ist in der Aufgabe angegeben, wo ihr die Datei findet (unter „Link“).
- § 5 Beantwortet die Fragen direkt in der E-Mail.
- § 6 **Verzögerungen:** Falls ihr 4 Minuten nach dem Abschicken eurer Antwort-E-Mail noch immer keine neue Aufgabe von mir zugeschickt bekommen habt, meldet euch telefonisch bei mir (123456), denn dann könnte ein technisches Problem vorliegen.
- § 7 **Hilfsmittel:** Auf jedem Aufgabenblatt werden die jeweils erlaubten Hilfsmittel ausdrücklich angegeben. Haltet euch dran!!!
- § 8 **Mithilfe der Paten:** Auf jedem Aufgabenblatt ist (unter „Mithilfe der Paten“) genau beschrieben, wann und wie die Paten mithelfen dürfen oder auch nicht. Auf jeden Fall muss ein Konfi den PC/Laptop bedienen.
- Mithilfe **„uneingeschränkt erlaubt“** heißt: Die Paten dürfen voll und ganz miträtseln. Aber die Konfis müssen dennoch beteiligt sein! Wenn also Paten solche Aufgaben komplett alleine lösen, ist das ein Regelbruch.
 - **„bei maximal (n) Fragen erlaubt“** heißt: Die Konfis lösen das Aufgabenblatt selbst. Die Paten dürfen dazu (n) Antworten aktiv beisteuern bzw. auf (n) falsche Antworten hinweisen. Es ist ratsam, zuerst die Konfis zum Zuge kommen zu lassen und erst, wenn diese nicht mehr weiter wissen, zu intervenieren. Habt ihr nämlich euer Kontingent von (n) Antworten bzw. korrigierenden Hinweisen schon vorher aufgebraucht, dürft ihr bei diesem Aufgabenblatt nicht mehr helfen. Bitte haltet euch dran.
 - **„absolut verboten“** heißt: Jegliche Hilfestellungen sind verboten! Dazu zählen a) Hinweise auf Fehler in den Antworten, b) Hinweise auf Internet-Seiten, die weiterhelfen können, c) Tipps, wie man auf die Lösung kommen könnte, d) usw.
- § 9 **Tipp** eines weisen Mannes: Seid nicht zu leichtsinnig beim Beantworten, sondern prüft lieber nochmals nach, indem ihr die entsprechenden Stellen nachschlagt. Es gibt ein paar gemeine Fragen...
- § 10 **Ende** ist Punkt 21.00 Uhr. Die Gewinnergruppe wird gegen 21.15 Uhr auf der Startseite der Gemeinde-Homepage bekannt gegeben. Sie bekommt noch heute Abend den Superduperpreis überreicht.
- § 11 Danach: Ab nach Hause zu Mama, Zähneputzen und ins Bett. (Und schließt euren liebsten, schönsten und besten Diakon in euer Nachtgebet mit ein.)

Fragebögen – Beispiele

01 - Eure erste Aufgabe

Macht ein lustiges Foto von eurer Gruppe (inkl. Paten) und sendet es an folgende Adresse: max@mustermann.de

Wenn euch dazu die technischen Mittel bzw. Kenntnisse fehlen, müsst ihr euch halt was einfallen lassen. Gewinnen kann nur diejenige Gruppe, die ein solches Foto bis spätestens 20.30 Uhr abgeliefert hat.

Die zweite Aufgabe bekommt ihr automatisch in 5 Minuten zugesandt.

02 – Fragebogen

Link:

-

Hilfsmittel: keine Einschränkungen

Mithilfe der Paten: absolut verboten

1. Wie hieß der jüdische König, der Jesus als Säugling verfolgte?
2. Wem wird die Arche zugeschrieben?
3. Wo (in welcher Stadt) ist Jesus geboren?
4. Was bedeutet das Wort „Advent“?
A. Zukunft
B. Ankunft
C. Winter
5. Wie heißt die Zeit zwischen Aschermittwoch und Ostern bei evangelischen Christen?
6. Woran erinnern sich die Christen am Gründonnerstag?
7. Was bedeutet das Wort "Theologie"?
A. Die Lehre von Gott
B. Die Lehre von der Kirche
C. Die Lehre vom Glauben
8. Wie hieß der erste Mensch in der Bibel?
9. Woran erinnern sich Christen am Karfreitag?
10. Wie heißen die zehn wichtigsten Lebensregeln im Alten Testament?

07 - CVJM-Ellmendingen- & C-Punkt-Homepage

Link: <http://www.musterkirche.de/>
Hilfsmittel: keine Einschränkungen
Mithilfe der Paten: bei maximal zwei Fragen erlaubt

Geht auf die Gemeinde-Homepage und beantwortet folgende Fragen:

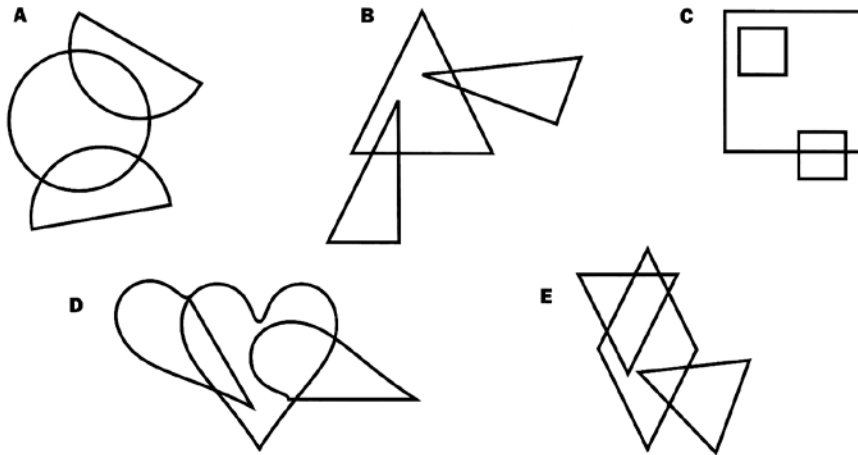
1. Wie viele Teilnehmer sind auf dem Gruppenfoto der Training Academy abgebildet?
2. Wie lautete das Thema, über das sich die Jugend-Mitarbeiter auf einer gemeinsamen Wochenend-Freizeit in diesem Jahr Gedanken gemacht haben?
3. Wann findet der Abschluss-Gottesdienst von „Christ werden – Christ bleiben“ statt?
4. Welche drei Flaggen sind hinter Olga Oberfromm bei der Ehrung des Baumhausprojektes zu sehen?
5. Training Academy Spezial: Was essen Hilde und Hugo?
6. Welches Buch liest Mirjam Müller ihren beiden Jungs vor?
7. In welcher Himmelsrichtung liegt der große See, der uns auf der Sommerfreizeit in Norwegen zum Kanufahren und Schwimmen zur Verfügung steht?
8. Was kostet der jährliche Mitgliedsbeitrag für einen 15-jährigen Jugendlichen im CVJM Ellmendingen?

14 – Brainbreaker

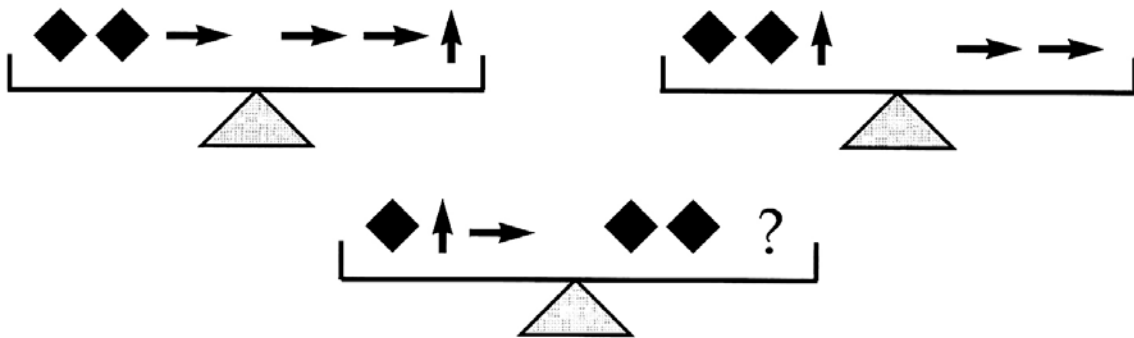
Link: -
Hilfsmittel: keine Einschränkungen
Mithilfe der Paten: uneingeschränkt erlaubt

Findet heraus, ob die folgenden drei Aussagen richtig oder falsch sind oder ob sich das nicht entscheiden lässt. Es gibt also drei Antwortmöglichkeiten: „falsch“, „richtig“ und „unentschieden“

1. Wenn alle Kadusen Knirfe sind und Kondex ein Kaduse ist, dann ist Kondex ein Knirf.
2. Wenn alle Kadusen Knirfe sind und Polurim ein Knirf ist, dann ist Polurim ein Kaduse.
3. Querzen können quillern und quorken. Börzel können quollern und burren. Sturpiden können quorken und quollern aber nicht quillern und burren. Also sind manche Sturpiden Börzel.
4. Welche dieser Figuren passt nicht zu den übrigen und warum?



5. Welches Symbol bringt die untere Waage ins Gleichgewicht?



Eine (1!) Frage darf falsch beantwortet sein.

Auswertungsbogen Konfi-E-Mail-Night

Gruppe:			
Fragebogen	Ankunftszeit	Fehler	Punkte
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
13			
14			
		Punkte gesamt	